



REGULAMIN TRANSMISJI POV – Legends Academy powered by żabka

1. Postanowienia ogólne

- 1.1. Uczestnik, decydując się na prowadzenie transmisji rozgrywek w ramach projektu Legends Academy powered by żabka, zobowiązuje się do przestrzegania niniejszego regulaminu, a także do stosowania się do obowiązujących zasad platform transmisyjnych, na których prowadzi swój stream, takich jak Twitch, YouTube czy inne serwisy umożliwiające transmisję na żywo.
- 1.2. Warunkiem dopuszczenia do transmisji jest posiadanie aktywnego oraz zweryfikowanego konta na platformie projektu dostępnej pod adresem Legends Academy powered by żabka platform oraz jego prawidłowe powiązanie z kontem, z którego prowadzona będzie transmisja.
- 1.3. Powiązanie kont, o którym mowa w punkcie powyżej, powinno zostać wykonane zgodnie z instrukcją udostępnioną przez organizatora, a jego brak lub nieprawidłowa konfiguracja może skutkować brakiem możliwości prowadzenia transmisji lub jej natychmiastowym wstrzymaniem.
- 1.4. Nieprzestrzeganie któregokolwiek z postanowień niniejszego regulaminu może skutkować nałożeniem sankcji przez administrację, przy czym brak znajomości regulaminu nie stanowi podstawy do zwolnienia z odpowiedzialności za jego naruszenie.
- 1.5. Administracja projektu Legends Academy powered by żabka zastrzega sobie prawo do wprowadzania zmian w regulaminie w dowolnym momencie, przy czym każda zmiana wchodzi w życie z chwilą jej opublikowania lub w terminie wskazanym przez administrację.
- 1.6. Wszelkie sytuacje nieuregulowane niniejszym dokumentem, a także kwestie sporne, rozstrzygane są przez administrację projektu, której decyzje są ostateczne i wiążące dla uczestników transmisji.
- 1.7. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za ewentualne konsekwencje, w tym blokady kont, bany lub inne sankcje nałożone przez platformy zewnętrzne w trakcie prowadzenia transmisji przez uczestnika.

- 1.8. Uczestnik prowadzący transmisję zobowiązuje się do dbania o dobre imię projektu Legends Academy powered by żabka oraz do zachowania wysokiego poziomu kultury wypowiedzi i zachowania w trakcie całej transmisji.
- 1.9. Uzyskanie zgody na udział w transmisji rozgrywek oznacza automatyczną akceptację niniejszego regulaminu oraz wszystkich wynikających z niego zasad.
- 1.10. W tytule transmisji uczestnik zobowiązany jest do umieszczenia pełnej i jednoznacznej nazwy rozgrywek, które aktualnie są przez niego transmitowane, w sposób umożliwiający ich łatwą identyfikację przez widzów oraz administrację.
- 1.11. Podczas prowadzenia transmisji obowiązuje konieczność aktywnego moderowania czatu, tak aby zapewnić jego zgodność z zasadami społeczności oraz utrzymanie bezpiecznego i przyjaznego środowiska dla widzów.
- 1.12. Administracja projektu zastrzega sobie prawo do przeprowadzenia kontroli transmisji w dowolnym momencie oraz do egzekwowania przestrzegania niniejszego regulaminu.

2. Zasady techniczne transmisji

- 2.1. Uczestnik zobowiązany jest do korzystania z udostępnionego przez organizatora overlay'a, który stanowi integralną część transmisji i zapewnia spójność wizualną projektu.
- 2.2. W celu prawidłowego uruchomienia overlay'a wymagane jest wykonanie następujących kroków:
 - 2.2.1. [skopiowanie udostępnionego przez organizatora linku nakładki na scenę.](#)
 - 2.2.2. dodanie w oprogramowaniu OBS (lub równoważnym) źródła typu „przeglądarka”,
 - 2.2.3. ustawienie źródła na pełny ekran poprzez jego odpowiednie rozciągnięcie w obszarze sceny,

- 2.2.4. upewnienie się, że overlay działa poprawnie i nie zasłania istotnych elementów transmisji.
- 2.3. Uczestnik zobowiązany jest do używania wskazanego przez organizatora layoutu transmisji, jeśli taki został dostarczony, a wszelkie odstępstwa od niego wymagają uprzedniej zgody administracji.
- 2.4. Korzystanie z kamery podczas transmisji nie jest obowiązkowe, jednakże w przypadku jej użycia uczestnik zobowiązany jest do zachowania odpowiednich standardów jakości obrazu oraz zachowania zgodnego z regulaminem.
- 2.5. W przypadku transmisji typu POV zawodnika, uczestnik bierze pełną odpowiedzialność za jakość, stabilność oraz zgodność swojej transmisji z zasadami projektu.

3. Zasady dotyczące zachowania podczas transmisji (POV zawodnika)

- 3.1. Uczestnik zobowiązuje się do ograniczenia używania wulgaryzmów do absolutnego minimum, przy czym szczególną uwagę należy zwrócić na fakt, że transmisja może być oglądana przez szerokie grono odbiorców, w tym osoby niepełnoletnie.
- 3.2. Całkowicie zabrania się spożywania alkoholu oraz innych środków odurzających w trakcie prowadzenia transmisji, jak również prowadzenia transmisji pod ich wpływem, ponieważ może to negatywnie wpływać na wizerunek projektu oraz jakość rozgrywki.
- 3.3. Niedozwolone jest prezentowanie treści o charakterze erotycznym, jak również wszelkich materiałów mogących zostać uznanych za nieodpowiednie dla szerokiej publiczności.
- 3.4. Uczestnik zobowiązuje się do powstrzymania od zachowań prowokacyjnych względem widzów, jak również od jakichkolwiek działań mogących eskalować negatywne reakcje na czacie lub w trakcie rozgrywki.
- 3.5. Zabronione jest wykorzystywanie, manipulowanie lub w jakikolwiek sposób oszukiwanie widzów, w tym również poprzez świadome wprowadzanie ich w błąd lub nadużywanie ich zaufania.

- 3.6. Surowo zabrania się obrażania innych graczy, przeciwników, członków administracji oraz samego projektu Legends Academy powered by żabka, jak również podejmowania działań mogących zaszkodzić jego reputacji.
- 3.7. Wszelkie uwagi krytyczne lub sugestie dotyczące funkcjonowania projektu powinny być kierowane wyłącznie do administracji w sposób prywatny, poprzez wskazane kanały komunikacji.
- 3.8. Zabronione jest reklamowanie jakichkolwiek projektów, usług lub produktów niezwiązanych z Legends Academy powered by żabka bez uprzedniej zgody administracji.
- 3.9. Obowiązuje zakaz poruszania tematów mogących zostać uznanych za obraźliwe lub kontrowersyjne, w tym w szczególności tematów o charakterze:
 - 3.9.1. wulgarnym,
 - 3.9.2. erotycznym,
 - 3.9.3. religijnym,
 - 3.9.4. rasistowskim,
 - 3.9.5. politycznym lub innym, które mogą wywołać niepotrzebne napięcia w społeczności.
- 3.10. Niedozwolone jest podszywanie się pod inne osoby, w tym zarówno graczy, jak i przedstawicieli administracji, co może skutkować natychmiastowymi sankcjami.
- 3.11. Zabrania się udostępniania jakichkolwiek treści (linków, plików, materiałów) naruszających obowiązujące prawo lub zasady społeczności, w szczególności materiałów o charakterze wulgarnym, pornograficznym, rasistowskim lub szerzących nienawiść.
- 3.12. Nazwa kanału, tytuł transmisji oraz wszelkie elementy wizualne związane z transmisją muszą być zgodne z zasadami dobrego smaku oraz nie mogą zawierać treści obraźliwych lub niezgodnych z regulaminem.
- 3.13. Uczestnik prowadzi transmisję na własną odpowiedzialność, przy czym organizator nie ponosi odpowiedzialności za ewentualne konsekwencje



wynikające z publikowania obrazu rozgrywki, w tym za potencjalne sytuacje takie jak tzw. „ghosting”.